

ヨッピーが勝手に選んだ **なんとなく大事そうな**

セガ出来事年表

S E G A H Y S T O R Y

※背景色がグレーの箇所はセガ以外の出来事です。

年	月	出来事
1951		戦後の日本で、ジュークボックスやスロットマシンの輸入会社「レメーヤ&スチュワート」が設立
1954		「レメーヤ&スチュワート」が「サービス・ゲームズ」と改名
1957		サービス・ゲームズ・ジャパン株式会社が設立
1960		サービス・ゲームズ・ジャパンが発展的解消、「日本娯楽物産」と「日本機械製造」がそれぞれ設立
1962		日本娯楽物産から国産初のジュークボックス「セガ1000」が発売し、大ヒット
1964		日本娯楽物産が日本機械産業を吸収合併
		業務用アミューズメント機器の製造開始
1965		ローゼン・エンタープライゼスを吸収合併し、セガ・エンタープライゼスに商号変更
		アミューズメント施設の運営開始
1966		潜水艦ゲーム『ペリスコープ』発売、世界的なヒットとなる
1969		ガルフ・アンド・ウエスタン・インダストリーズの傘下に
1966~1972		ミニサッカー、ドライブゲーム、鉄砲ゲーム、ピンボールなど、いわゆるエレメカ的なゲームをメインに販売
1973		セガのビデオゲーム第一弾『ポントロン』発売、以降『ロードレース』などビデオゲームを多数開発
1975		エポック社が日本初の家庭用ゲーム機「テレビテニス」を発売
1978		『スペースインベーダー』登場、日本中にゲームセンターが出来るなどビデオゲームが大ブームに
1979	4	『ヘッドオン』稼働
	7	コロコロコミック「ゲームセンターあらし」連載開始
	11	『モナコGP』稼働
1980	3	『サムライ』稼働
1982	1	『ザクソン』稼働
1983	7	任天堂「ファミコン」発売
	7	「SG-1000」「SC-3000」発売
1984		「ロボピッチャ」発売
	4	CSKグループの資本参加によりCSKグループの一員に
1985		セガ・エンタープライゼス・インク(USA)設立
		「UFOキャッチャー」稼働
	7	世界初の体感ゲーム『ハンクオン』稼働
	10	「セガマークⅢ」発売
	12	『スペースハリアー』稼働
1986	3	『ファンタジーゾーン』稼働
	9	『アウトラン』稼働
1987	4	セガ初のメディアミックス作品「赤い光弾ジリオン」展開
	7	『アフターバーナー』稼働
	12	セガ初のRPG『ファンタシースター』発売
1988	4	東証二部に上場
	10	「メガドライブ」発売
	11	任天堂「スーパーファミコン」発表
	12	通称『セガテトリス』アーケードで稼働、その後テトリスは版權でこたこたする
1989	4	「ゲームボーイ」発売
	5	『ゴールデンアックス』発売
	8	メガドライブの北米版「ジェネシス」発売
1990	10	東証一部指定
	10	「ゲームギア」発売
	11	『R360』稼働
	11	メガモテム発売、ゲーム図書館サービス開始
	11	スーパーファミコン発売
1991		3Dホログラムゲーム『Hologram Time Traveler』稼働
	3	『シャイニング&ザ・ダクネス』発売
	5	「テラドライブ」発売
	7	初のソニック作品『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』発売
	9	『レンタヒーロー』発売
	12	「メガCD」発売
1992	8	アーケード基板「MODEL 1」稼働
	8	『バーチャレーシング』稼働
	10	『ふよふよ』稼働
	3	『シャイニング・フォース 神々の遺産』発売
		マイケル・ジャクソンがセガに初来社
1993		赤外線を使用して動きを検出するジェネシス用のモーションキャプチャデバイス「Sega Activator」発売
	6	「キッズコンピュータ・ピコ」発売
	10	『バーチャファイター』稼働
1994		3 「メガジェット」発売
	4	『デイトナUSA』稼働
	7	「横浜ジョイポリス」開業
	7	VRアトラクション『Sega VR-1』ジョイポリスで稼働
	11	「セガサターン」発売
	11	アーケード基板「MODEL2」稼働
	11	「バーチャファイター2」稼働、空前のブームに
	12	『スーパー32X』発売
	12	「プレイステーション」発売
1995	3	『バンツァードラグーン』発売
	5	セガサターン版『スーパーリアル麻雀PV』発売
	5	VRアーケードゲーム『セガネットマーク』稼働
	7	「フロント倶楽部」稼働
	12	『電脳戦機バーチャロン』稼働
1996	1	『FF7』がPSで発売されると発表
	2	『Jリーグプロサッカークラブをつくろう!』発売
	3	「エネミーゼロ事件」勃発
	6	「NINTENDO64」発売
	6	「セガBBS」開始
	7	『ダイナマイト刑事』稼働
	7	『ナイツ』発売
	7	「東京ジョイポリス」開業
	8	『デスクリムゾン』発売
	9	『サクラ大戦』発売
	9	アーケード基板「MODEL3」稼働
	9	『バーチャファイター3』稼働
1997	1	セガバンダイ騒動
	1	『ドラゴンクエストⅦ』がPSで発売されると発表
	11	TVCM「せがた三四郎」シリーズ開始
	12	『グランディア』発売
1998	3	コンパイル経営破綻
	5	新聞広告「セガは、倒れたままなのか?」
	6	「湯川専務シリーズ」放送開始
	9	『スパイクアウト』稼働
	10	「ゲームボーイカラー」発売
	10	TVCM「せがた三四郎」シリーズ終了。せがた三四郎、散る
	11	「ドリームキャスト」発売
	12	『ソニックアドベンチャー』発売
	12	湯川専務が降格して常務に
1999		『タービーズオーナーズクラブ』稼働
	6	『グランディア』がPSで発売、ちょっとした騒動に
	7	『シーマン』発売
	12	『スペースチャンネル5』発売
	12	開発費70億の『シェンムー』発売
2000	2	セガ・エンタープライゼスとスウォッチ業務提携を結び、非接触型記憶チップ(RFID)搭載の腕時計「Swatch Access」とドリームキャストとの連動を発表。今でいうスマートウォッチに近い
		社員のボーナスにドリームキャストを支給?
	3	「プレイステーション2」発売
	6	『ジェットセットラジオ』発売
	11	「セガ」に商号変更
	12	『ファンタシースターオンライン』サービス開始
2001	1	家庭用ゲーム機の製造、及びプラットフォームからの撤退を発表
	1	CSK大川会長が個人資産850億をSEGAに贈与
	3	「ゲームボーイアドバンス」発売
	3	大川会長死去
	3	『セガガガ』発売
	3	オープニングアニメに3億円つぎ込んだ『サクラ大戦3』発売
	3	「ドリームキャスト・カラオケ」サービス開始
	8	『バーチャファイター4』稼働
	9	「ニンテンドーゲームキューブ」発売
	9	『スーパーモンキーボール』発売
2002		ダーツバー「Bee」開業
	2	「Xbox」発売
	6	『WCCF』稼働、ゲーセンカードゲームブーム到来
2003	1	『昆虫王者ムシキング』稼働
	4	TVアニメ「ソニックX」放送開始
	11	コンパイル二度目の経営破綻
2004	10	セガサミーホールディング設立
	10	『オシャレ魔女ラブ and ベリー』稼働
	11	『きみのためなら死ねる』発売
2005	3	『三国志大戦』稼働
	12	『龍が如く』発売
2006	8	『ファンタシースターユニバース』発売
2007	11	『マリオ&ソニック AT 北京オリンピック』発売
2008	5	プラチナゲームズがセガと業務提携、のちに『ペヨネット』や『VANQUISH』などが発売される
	4	『戦場のヴァルキュリア』発売
	7	『ファンタシースターポータブル』発売
2009	3	『セブンスドラゴン』発売
	7	『初音ミク -Project DIVA-』発売
	9	『ポーターブレイク』稼働
2011		おしっこで遊べるゲーム『トイレツ』
	9	ミクダヨー爆誕、翌年に商標登録される
2010	1	『エンド オブ エタニティ』発売
2012	2	マイクでNPCに指示が出せる『バイナリー ドメイン』発売
	7	『maimai』稼働
	7	『ファンタシースターオンライン2』サービス開始
	12	「セガ3D復刻プロジェクト」始動
2013	8	オービィ横浜開業
	4	『ふよふよ!!クエスト』サービス開始
	4	新ライセンスブランド「segakawaii」展開、第一弾はアパレルブランド「galaxxy」から
	7	『チェインクロニクル』サービス開始
	9	『セガNET麻雀 M』稼働
	9	アトラスがセガサミーグループへ
		女子高生が俳句や川柳を歌うメディアミックス「project575」を展開
2014	2	『ふよふよテトリス』発売
	3	『ヒーローバンク』発売
	10	TVアニメ「セガ・ハード・ガールズ」
	11	室内で遊べる砂場「えーでるすなば」稼働
	11	「ソニックトゥーン」シリーズ始動
	12	『セガ3D復刻プロジェクト』発売
2015	2	『Wonderland Wars』稼働
	4	セガホールディングス設立
	6	『エイリアン アイソレーション』のプロモーションとして佐賀県(SAGA)とセガ(SEGA)がコラボ
	6	『シェンムーⅢ』のクラウドファンディングがギネス達成
	7	『チュウニズム』稼働開始
	11	ネイルシュールをプリントできる『ネイルプリ』稼働
2016	7	自分で書いた絵が自機になる多人数シューティングゲーム『らくがきカードバトル撃墜王』稼働
	3	「シャープさんとタニタくん@」でSEGA公式アカウントの中の人、擬人化する
	4	『艦これアーケード』稼働
	12	『龍が如く6』発売、桐生一馬の物語が完結
2017	8	『ソニックマニア』発売
	11	『ソニック フォース』発売
2018	3	『北斗が如く』発売
	4	『共闘ことばRPG コトダマン』サービス開始
	4	「セガのたい焼き」発売開始
	7	『Fate/Grand Order Arcade』稼働
	9	大鳥居から大崎へ本社ビル移転
	12	『JUDGE EYES』発売
2019	9	「メガドライブミニ」発売